


◆ 天気予報 ◆



気温 (最高/最低)

1℃  
-9℃

降水確率

10%

メインレース見解

⑨ヤマトタイコーの前走は2走前に手間取った障害を修正して2着好走。速過ぎる流れは苦戦も前走は軽馬場を先行出来ており、息の入る流れで先行出来る今回は巻き返しに期待。⑤アアモンドキーマンは先行力と障害安定。レースぶり大崩れなく踏ん張り次第で。末脚強力で前走は牝馬重賞2着の①スイは道中追走次第で逆転も。

5重勝・7重勝予想								
レース		6R	7R	8R	9R	10R	11R	12R
板垣	◎	7	1	6	8	6	9	2
	○	9	2	7	1	9	5	5
	▲	1	6	3	6	2	1	9
栗田	◎	9	3	4	1	9	1	2
	○	7	2	5	3	2	8	9
	▲	8	9	1	7	1	4	8
ID	◎	4	3	6	8	4	4	2

PR



今日の狙い目!			
5R	③ダイヤモンドサブ	障害好調	
6R	⑦ジャックポット	先行力あり	
8R	⑥ラポピージュニア	末脚上位	
12R	②トワイチロ	格下相手	

◆ 栗ちゃんのこだわり馬券 ◆

【12R】 トワイチロ反撃なるか  
②トワイチロはA1昇級初戦が特別では厳しく8着。ただメンバー最先着○との差はわずかで格下相手の平場戦なら反撃に期待。○⑨トワトラナノココロも条件好転とみていい。時計がかかれば格上相手でも⑧ホクショウカップは有力。押さえは⑦⑩。

【11R】 充実一途スイを狙う  
①スイは馬体を戻すどころか2走前では過去最高体重を記録し、成績も近4走で3連対と充実している。馬場が重くても末脚の出番が十分。前走は馬場が軽すぎた⑧ジェイホースワンは変わり身必至。④ホクセイウんも同じ理由で有力。③⑤も差はなく混戦。

【1R】 重馬場でもセイコー  
⑤セイコープリンスは前回の2組で2着に前進したが、重馬場だった2開催前もゴール前で一杯になっても50秒で上がっていた。ここも末脚に警戒。⑥ラズリは2走続けて7着ほどの力差はないはず。馬場が合う⑦リオノカーニバルに、押さえは②⑧。

◇馬券は20歳になってから、ほどよく楽しむ大人のあそび◇

## ねっとばんばキンタロー 予想紙の見方

枠	馬	出走馬	1 走前	2 走前	3 走前	4 走前	5 走前	競走成績 通算 今期	先行力	障害力	末脚	軽馬場	重馬場
5	5	◎◎ 父:ナリタボブサブ 牡6歳 2930 3/6 11R 10F 2着 1人 2/20 11R 8F 3着 1人 1/29 10R 9F 8着 2人 1/2 8R 4着 4歳以上オー 母:ピュアレディ 1167 4歳以上選抜 スピードス 1092 4歳以上選抜 チャンピオ 1098 1087 メモロボブサブ 3.4% 500K 阿部武 4.3% 840K 阿部武 3.0% 795K 阿部武 2.3% 930K 阿部武 2.5% 750K 阿部武 70% 70% 坂本東一 1000 阿部 武臣 0.47.0 18 5 23 1.36.3 32 17 47 1.37.9 29 18 50 2.45.9 後方押す 先行押す 後方押す 先行押す 先行押す 先行押す 先行押す 先行押す	1	1	2	9	4	24 24 22 22 7 7 13 13	A	A	B	A	A

① ② ③ ④ ⑤3段目-1 ⑤ ⑤4段目 (上・下) ⑥

①	枠番	出走馬が9頭以上の場合は後ろから2頭がずつが同枠となります。枠番連複（枠複）で馬券を購入する時はこの番号で購入します。
②	馬番	出走馬1頭ずつに付けられた番号です。枠番連複（枠複）以外の式別で馬券を購入する時はこの番号で購入します。
③	予想欄	予想家が◎、○、▲、△などの印で勝馬を予想します。それぞれの印の意味はおおよそ次の通りです。 ◎（本命）・・・きっと1着でしょう！ ○（対抗）・・・1着が悪くても2着でしょう！ ▲（単穴）・・・もしかして1着や2着かも！ △（連下）・・・2、3着に滑り込むかも！
④	出走馬情報	1段目：（上）父馬、（下）母馬、性別、年齢、（上）番組(格付)賞金、（下）本年度賞金※単位千円（※賞金は前開催終了時の表示です） 2段目：競走馬名 3段目：（上）調教師、（下）馬主、ばんえい重量、騎手
⑥	成績欄	該当馬の通算成績と今期成績です。 上から、1着、2着、3着、4着以上、連対率
⑧	コメント	該当馬に対する、ひとくちコメントです。

⑤	過去レース	1段目：日付、レースNo、出走頭数、馬番、人気 2段目：クラス条件・レース名、馬体重 3段目：着順、寸評 4段目：タイム 4段目（上）：右から、第1障害通過順、第2障害到達順、第2障害を下りた順（黒抜きは雨・雪） 4段目（下）：右から、第2障害到達タイム、第2障害到達から下りるまでのタイム、第2障害を下りてからゴールまでのタイム
⑦	能力欄	先行力、障害力、末脚、軽馬場、重馬場の得手・不得手をA～E(Aが最も高い)で評価します。 ・先行力～ スタートから先頭集団を走れるスピードの評価です。 ・障害力～ 第2障害の登坂力の評価です。 ・末脚～ 第2障害を下りてからの直線のスピードの評価です。 ・軽馬場～ 軽い馬場の得手・不得手の評価です。 ・重馬場～ 重い馬場の得手・不得手の評価です。